

Tischtennis-DONIC Ballroboter ROBO-Pong 2055



Bewertung: Noch nicht bewertet

Preis

ermäßigter Preis 869,75 €*

Verkaufspreis 1035,00 €*

Netto Verkaufspreis 869,75 €*

Preisnachlass

Steuerbetrag 165,25 €*

[Stellen Sie eine Frage zu diesem Produkt](#)

Beschreibung

Tischtennis-DONIC Ballroboter ROBO-Pong 2055

Art.-Nr.: TTD430272

Lieferung:

"DONIC NEWGY ROBO-PONG 2055"

- Digitaler Tischtennis-Trainingsroboter mit integriertem Auffangnetzsystem

- 64 programmierte Übungen
- Mit 72 DONIC Coach P40+ 2-Sternbällen im Lieferumfang
- Auf- und Abbau innerhalb weniger Minuten
- Alle Ersatzteile im Service-Center erhältlich

Das digitale Modell für Wettkampfspieler und Vereine.
Immer für Sie da: Ihr ganz persönlicher Trainingspartner.
- nun noch präziser, leistungsfähiger und schneller-

Robo-Pong 2055, der moderne TT-Robot Klassiker. Ausgestattet mit neuer Elektronik, neuer Firm- und Software ist er präziser, zuverlässiger und schneller als sein Vorgänger, der Robo-Pong 2050.

Mit dem Robo-Pong 2055 empfiehlt DONIC einen ausgeklügelten digitalen Tischtennis-Trainingsautomaten für jeden Anspruch. Digitale Kontrolle bedeutet exakte Kontrolle über Ballgeschwindigkeit, Intervall und Platzierungsgenauigkeit.

Im Normalmodus bietet der Robo-Pong 2055 einfache manuelle Kontrolle über alle Funktionen wie Speed, Spin, Platzierung und Ballintervall. Im Übungsmodus können Sie die 64 gespeicherten Übungen abrufen und trainieren wie die Profis. Die Bedienung ist dabei mittels leichtverständlicher Menüführung in vielen Sprachen denkbar einfach. Im PC-Modus erstellen und speichern Sie gar Ihre eigenen Übungen.

Der perfekte Partner für alle Leistungsstufen

Der Spitzenspieler trainiert Beinarbeit und spezifische Ausdauer mittels der vielseitigen Übungen. So verbessert er Timing und Tempo seiner Schläge. Der Nachwuchsspieler erlernt und verfeinert alle wichtigen Grundschnitte. Beinarbeit und Ausdauer verbessert er ebenfalls in kürzester Zeit. Der Anfänger und Hobbyspieler bekommt Ballgefühl, steigert die Koordination und erlernt die wichtigsten Grundschnitte.

Der Kopf des Roboters spielt bis zu 170 Bälle in der Minute mit einer Ballgeschwindigkeit von bis zu 160 km/h spielnah zu. Er ist manuell einstellbar auf Topspin-, Konter-, Schnitt-, Seitschnitt- und Sidespin-Bälle. Präzise Ballplatzierung mit 21 Oszillator-Positionen und 30 Tempoeinstellungen.

Digitales Steuergerät

64 ausgewählte Übungen sind einstellbar für jedes Spielniveau (im Handbuch beschrieben). Wählen Sie Ballgeschwindigkeit, Intervall und/oder Platzierung, um die Aufgaben noch anspruchsvoller zu gestalten. Windows PC-kompatibel bei Anschluss durch USB-Kabel an PC (optionale Nutzung) für Gestaltung individueller Übungen mittels RP.2 PC Software.

Das Auffangsystem

Das Rundumnetz ist kinderleicht und schnell zu montieren (wie auch zu demontieren). Es fängt die Bälle auf und leitet sie zum Fördersystem des Robots. Ein Dauerbetrieb ist somit gewährleistet.

Technische Details:

Steuerung:	digitales Steuergerät
Ball-Auffangsystem mit	Ja
Ballrückführung:	
Ballkapazität:	120+
Oszillator-Positionen:	21
Robo-Kopf Neigungswinkeleinstellung	1 – 13

en:
Tempo- 0 – 30
Einstellungen:
Programmierte 64
Übungen:
PC Modus Ja. Optionale
(Verbindung mit fortgeschrittene
einem PC): Verwendung.
Bei Verbindung an
einen PC mittels
USB Kabel
ermöglicht die
enthaltene

https://www.dropbox.com/s/40u8ayh6mtbeiw/RP2PC_4.07_64bit.exe?dl=0

die Erstellung,
Speicherung und
Übertragen von
Übungen (PC für
den regulären
Betrieb nicht
erforderlich).
HINWEIS: RP.2.PC
ist entwickelt,
getestet auf
Windows 10 (64 Bit
32 Bit).
RP.2.PC wird auf
keiner anderen
Plattform
unterstützt außer
Windows 10.

Bälle pro Minute: 1 – 170
Ballgeschwindigkeit
:
Selbstdiagnose: ja
Kalibrierungsfunktion: ja
Gewicht (netto): 8 kg
Dimensionen, 152x79x46cm
aufgebaut:
Dimensionen, 36x84x28cm
gefaltet:
Schlag- und Topspin,
Spinauswahl: Unterschnitt,
Sidespin, Konter,
Schupf, Aufschlag

Produkteinheiten pro Packung: 1 Stück